

スマートパチンコ スマートパチスロ はじめます

ぱちんこ遊技機、回胴式遊技機

はじめに

平成29年4月にパチンコ・パチスロ産業21世紀会にて、依存問題対策の強化案として、射幸性が過度に高まることを防止する為に、遊技機の出玉情報等を一元的に管理する新規遊技機の開発、システム構築を目指すことが採択され、その後、平成30年2月の規則改正にて、スマートパチンコ・スマートパチスロの開発が可能となりました。

その翌年、平成31年4月には、ギャンブル等依存症対策推進基本計画において、「出玉情報等を容易に確認できる遊技機の導入に向けた検討を継続する」と示され、依存症対策の一つとして期待される存在になり、導入が待たれておりました。

その検討においては、紆余曲折もありましたが、業界団体が一丸となり進めた結果、いよいよ、令和4年以降、順次導入されることが決まりました。

なお、スマートパチンコ、スマートパチスロは、規則上の遊技機区分としては「ぱちんこ遊技機」、「回胴式遊技機」となりますが、遊技球に直接触れなくなった事、遊技メダルが無くなった事による利便性向上や、これまで業界が抱えていた様々な対策に活用できる有用な“新たな遊技機”です。

本マニュアルは、スマートパチンコ・スマートパチスロについて、初めて聞く方に向けてまとめたものです。

この機会に、導入の目的をご理解いただき、ホール様のスマートパチンコ・スマートパチスロの導入の一助となれたら幸いです。

スマートパチンコのマーク
(ぱちんこ遊技機)



スマートパチスロのマーク
(回胴式遊技機)



目次

用語の説明

スマパチとスマスロで使用する機器の用語	4
---------------------	---

1. スマパチとスマスロ

スマパチ スマスロ導入のメリット	6
スマパチ・スマスロとは	8
遊技方法（スマパチ）	10
遊技方法（スマスロ）	12

2. 設置について

スマパチ・スマスロの設置	16
①専用ユニット	18
②HC-BOX	19
③呼出ランプ、紙幣搬送システム、島設備	20
④遊技機情報センター	21

3. 資料編

スマパチ・スマスロに関する質問集 1	24
スマパチ・スマスロに関する質問集 2	26
トラブルシューティング	28
製造番号（スマパチとスマスロ）	32
取扱いメーカー	34
全国遊技機組合連合会 加盟団体一覧	36

用語の説明

スマートパチンコとスマートパチスロの導入には、新たに必要となるものがあります。
まずは、本書に出てくる用語について、ご確認ください。

スマートパチンコ (ぱちんこ遊技機)

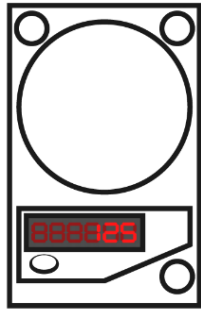
現状のCRユニットと接続するぱちんこ遊技機と同じ“遊技機の種類”に属し、遊技球を遊技盤に打ち出すことにより遊技を行うものです。

従来機(※)との違いは、遊技球数表示装置を備えており、遊技機内に遊技球が封入されて循環することで、お客様が遊技球に直接触れることなく電子情報で遊技ができることと、性能情報、設置情報、不正・エラー情報〔以下「出玉情報等」〕を遊技機情報センターに送信する機能を有していることが挙げられます。上記に伴い、遊技機を構成する部品の削減や変更があります。

※従来機(ぱちんこ遊技機)

貸出球・賞球が、外部に遊技球として物理的に行われるもの。情報を遊技機情報センターに送信する機能はありません。

【愛称】スマパチ



スマートパチスロ (回胴式遊技機)

現状の回胴式遊技機と同じ遊技機の種類に属し、回転させたリールを止めることにより遊技を行うものです。

従来機(※)との違いは、遊技メダル数表示装置を備えており、物理的な遊技メダルを使用せず、“電子情報”で貸出を行い遊技するため、お客様が直接遊技メダルに触れることなく遊技ができることと、出玉情報等を遊技機情報センターに送信する機能を有していることが挙げられます。上記に伴い、遊技機を構成する部品の削減や変更があります。

※従来機(回胴式遊技機)

物理的な遊技メダルにより、遊技を行うもの。情報を遊技機情報センターに送信する機能はありません。

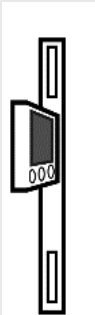
【愛称】スマスロ



専用ユニット

スマパチとスマスロに接続する専用のユニットで、現状のCRユニットやメダルユニットと同じく、遊技球や遊技メダルを貸し出す等の役割を担っております。

CRユニットやメダルユニットは、ユニットから直接もしくは遊技機を介して間接的に遊技球・遊技メダルを貸し出す形態となっておりますが、専用ユニットでは、遊技球・遊技メダルを電子データとして、スマパチ・スマスロ側に送信し、貸出を行います。



HC-BOX (イチシーボックス)

従来機に搭載されていた外部接続端子板に代わるものです。

専用ユニットとホールコンピュータ(台ランプ)に接続し、ホールコンピュータに各種情報を出力する為のシリアル/パルス変換の機能があります。



遊技機情報センター

スマパチとスマスロから送信される、出玉情報等を収集・管理するセンターです。

遊技機の製造業者団体毎(※)にあります。なお、収集する情報に関しては、管理規程を用意し、厳正なデータ管理を行います。

※日工組遊技機情報センター
※日電協遊技機情報センター



カード会社センター

ホール様に設置されている遊技機と遊技機情報センターと接続するカード会社又は、カード会社団体のセンターです。

現状のセンターと同じイメージです。



管理コンピューター

本マニュアルでは、カード会社の管理コンピューターのことです。ホールコンピューターと一体になっているものもあります。





1. スマパチとスマスロ

スマパチ スマスロ 導入のメリット

感染症対策強化

お客様が遊技球、遊技メダルに触れることなく遊技できるため、感染症対策の強化につながります。

ゴト行為の撲滅（セキュリティ強化）

《共通》

- ・なりすまし基板等による不正の防止（CPUの固有ID番号を照会）

《スマパチ》

- ・ピアノ線ゴト、セルゴト、くぎ曲げゴト、磁石ゴトの防止（従来機と同等以上のセキュリティ）
- ・遊技球の持ち込みゴト、糸付き球ゴトの撲滅

《スマスロ》

- ・ホッパー、セクターの不要による、投入、払出系のゴト行為の撲滅
- ・遊技メダル持ち込みゴトの撲滅

ホール様の負担軽減等

遊技球、遊技メダルが無くなるため、玉箱の上げ下げや計数作業がなくなりますので、従業員の方々の“作業的”な負担軽減が見込めます。

また、ゴト行為への監視の負担も少なくなりますので、従業員の方々がより一層お客様へのサービスに注力する事ができ、従業員の方々の適正配置が可能となります。

その他、遊技球の循環設備が不要となりますので、新規店ではイニシャルコスト、既存店においてはランニングコスト等、“費用面”でもホール様に貢献できます。

ギャンブル等依存症対策強化

スマパチ・スマスロは、出玉情報等が遊技機情報センターで一元的に管理されることで、市場に設置されている遊技機が型式どおりの遊技機であるかどうかを確認し、射幸性が過度に高まることを防止することが可能となります。

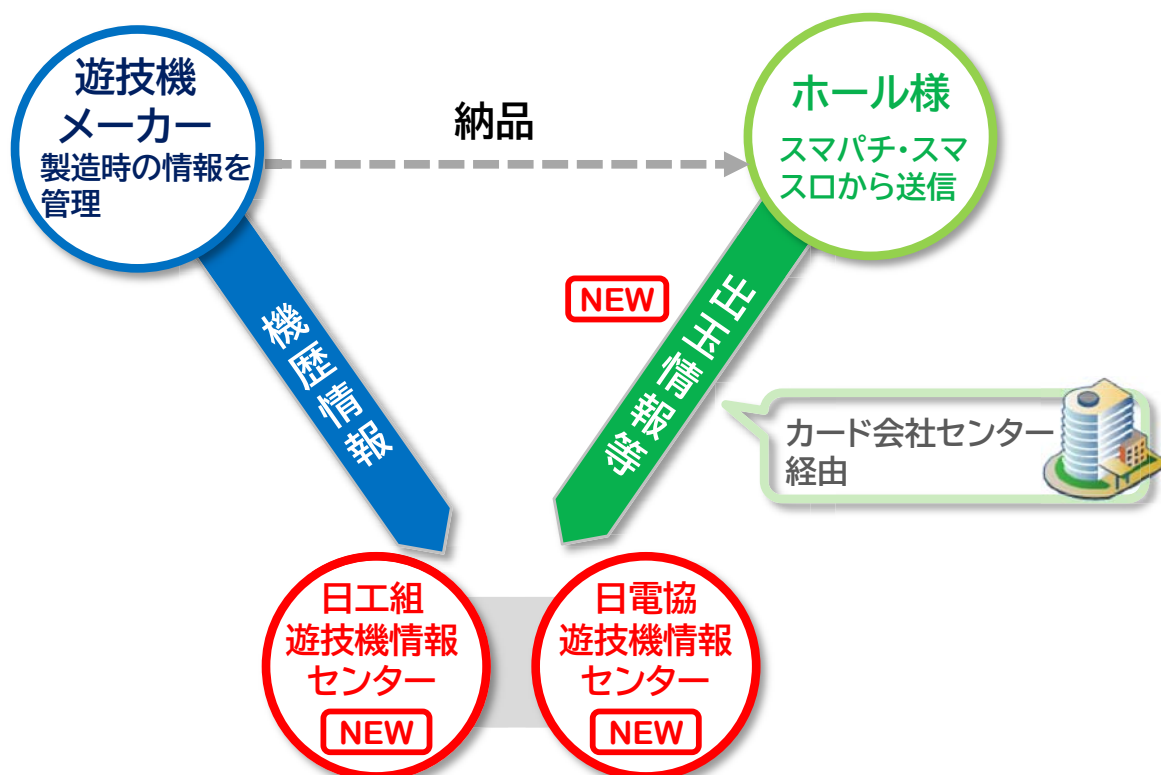
将来的には、適正な遊技環境の提供等について、ご提案することも検討しております。



【全体図】

ホール様、遊技機メーカー、カード会社(団体)、遊技機メーカー団体が協力して遊技機を見守り、スマパチ・スマスロから送信される出玉情報等を一元的に管理することで「ギャンブル等依存症対策強化」と「ゴト行為の撲滅」の実現を目指します。

ホール様に設置された遊技機から送信される出玉情報等は、遊技機情報センターで管理する事になりますが、経由するカード会社に送信される売上情報を遊技機メーカーが確認する事はできません。



❖ ホール様から送信される情報(出玉情報等)についてのお約束

1. 遊技機情報センターの運用は、日工組・日電協共通の管理規程を設け、厳重な管理を行います。
2. ホール様から送信される出玉情報については、原則、射幸性が過度に高まることの防止及び遊技機に対する不正防止対策等に使用します。

※ホール様へのお願い

専用ユニットの閉店処理前に、電源のOFF/ONを伴う設定変更、遊技球及びメダル数クリア、球抜き作業等を行うと、誤情報が遊技機情報センターに送信されるおそれがありますので、電源のOFF/ONが必要な作業については、極力、専用ユニットの閉店処理後にお願いいたします。

スマパチ・スマスロとは

新しい、ぱちんこ・パチスロのスタイルについて。緑枠はスマパチ・スマスロ専用のものです。
この専用設備の場合、従来機で使用する事はできません。

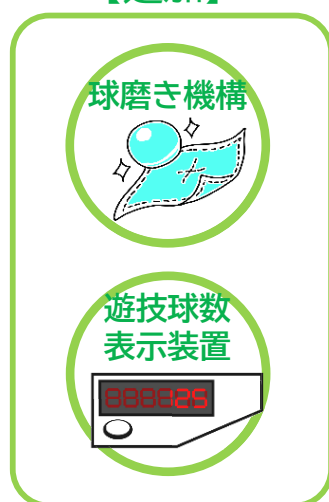
《スマパチ》

遊技機内で遊技球が循環し、お客様・ホールスタッフ様が一切遊技球に触れることなく遊技・計数が行える“新しい”ぱちんこ遊技機です。

遊技機から、「受け皿」、「球貸」、「返却」ボタンが無くなり、専用ユニット側で球貸の操作を行うことになります。

設置には、新たな機器が必要になりますが、既存のCR機で使用している機器を変更する事でご使用いただける場合もありますので、各機器メーカーにご確認ください。

【追加】

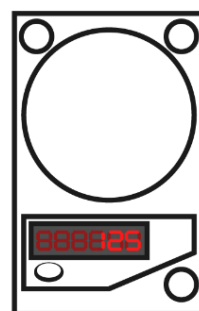


【変更】



※払出制御基板からの変更になります。

【変更】



型式名について
先頭に、アルファベット
小文字の「e」が付きます。
例) e ニッコウソ

【削減】



専用 ユニット



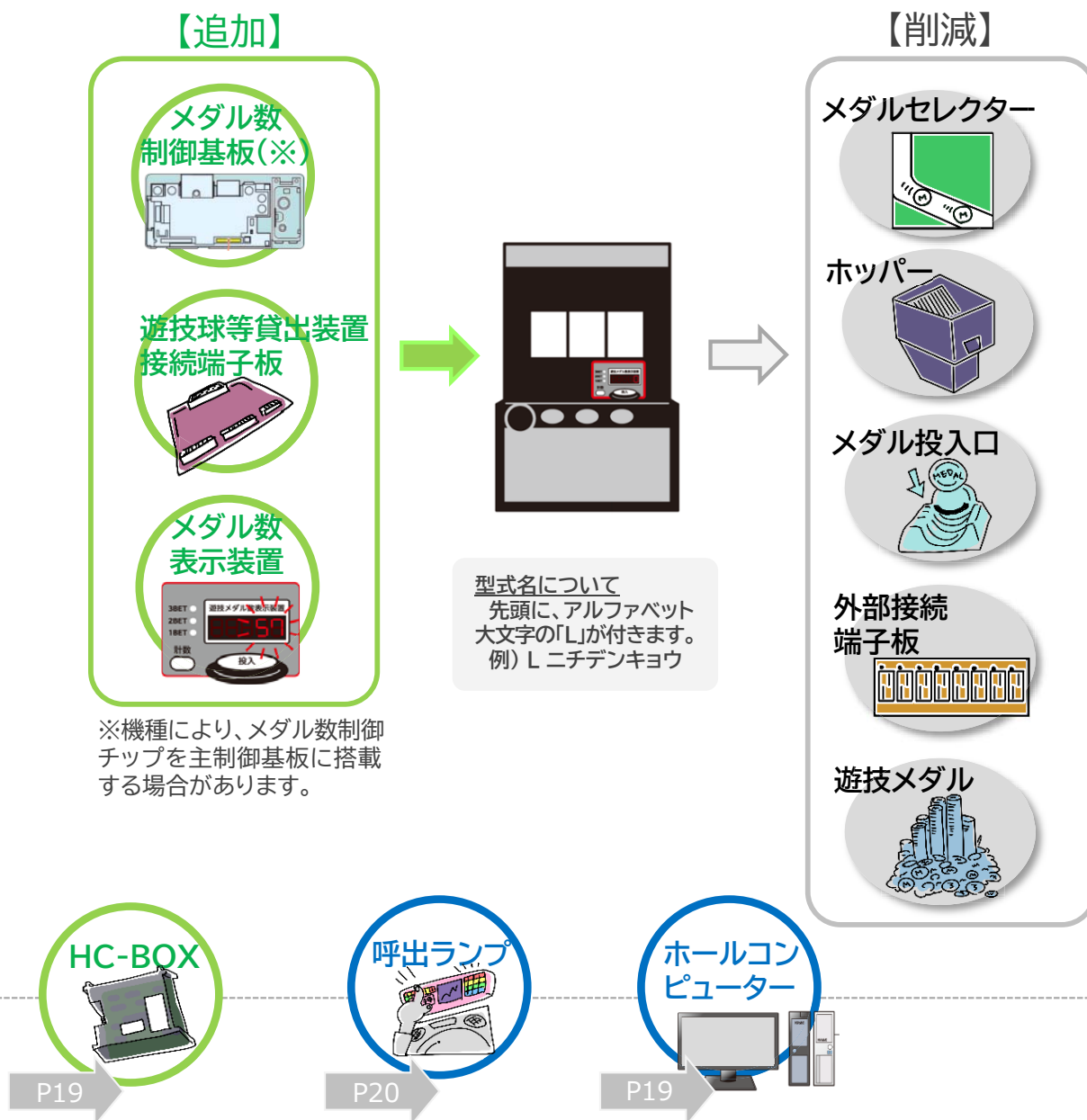
スマパチ、スマスロどちらも
接続は必須。

《スマスロ》

遊技メダルを電子データ化することで、遊技メダルを一切必要としなくなった“新しい”回胴式遊技機です。

現行の回胴式遊技機はCRユニットとの接続を必要としておりませんが、遊技機を動作させる為に必要な遊技メダルが無くなりますので、専用ユニット等への接続が必要となります。

スマスロは、遊技でも遊技メダルを使用しなくなった為、ホッパーやメダルセクター等、これまでの主要部品が多数削減されます。



スマパチ、スマスロ共通で
使用可能。

遊技方法（スマパチ）

新しいぱちんこ遊技機、スマパチの遊技方法について。

専用ユニット

専用ユニット本体

- ・遊技機に遊技球を貸出し
する事ができる装置です。
(P 1 8 「専用ユニット」参照)

専用ユニット

「貸出」・「返却」ボタン

- ・従来機で遊技機側に搭載
されていたものと同じ機能です。

「再プレイ」ボタン

- ・ボタンを押すと
I Cカードに保存された持ち球を
遊技機側に貸出します。

(※ボタン構成・名称・仕様等は
カード会社（ユニット会社）に
よって異なります。)

遊技機

遊技球数表示装置

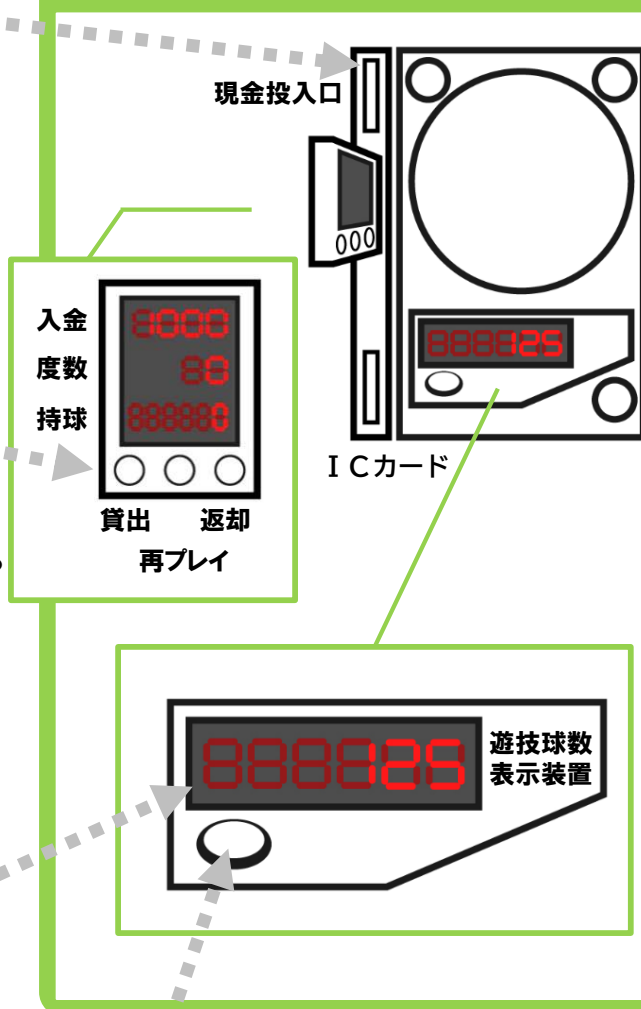
- ・スマパチから実装されたもの
ですが、従来機の上皿・下皿の
持ち球が数値として表示されます。

遊技機

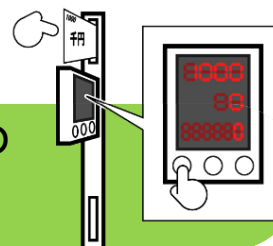
計数ボタン

- ・遊技終了後に計数ボタンを押下すると
持ち球を専用ユニット側に送ります。

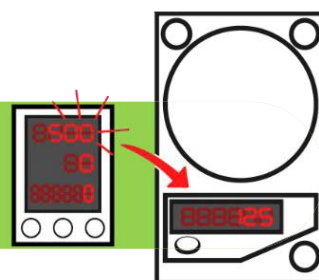
スマパチのイメージ図



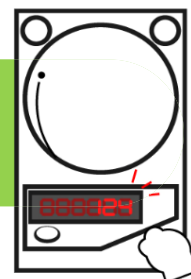
- ① 紙幣を専用ユニットに投入し、専用ユニットの貸出ボタンを押します。



- ② 遊技球数表示装置に貸球が加算されます。



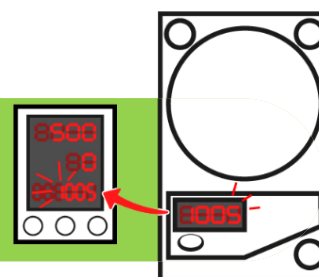
- ③ ハンドルを回して、「遊技」します。



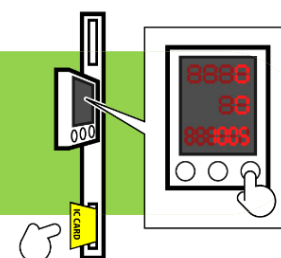
- ④ 入賞すると遊技球数表示装置に、獲得した遊技球が加算されます。
※この例では3個加算



- ⑤ 遊技機の計数ボタンを押します。
遊技球数が専用ユニットに移動し、「持球」に個数が表示されます。

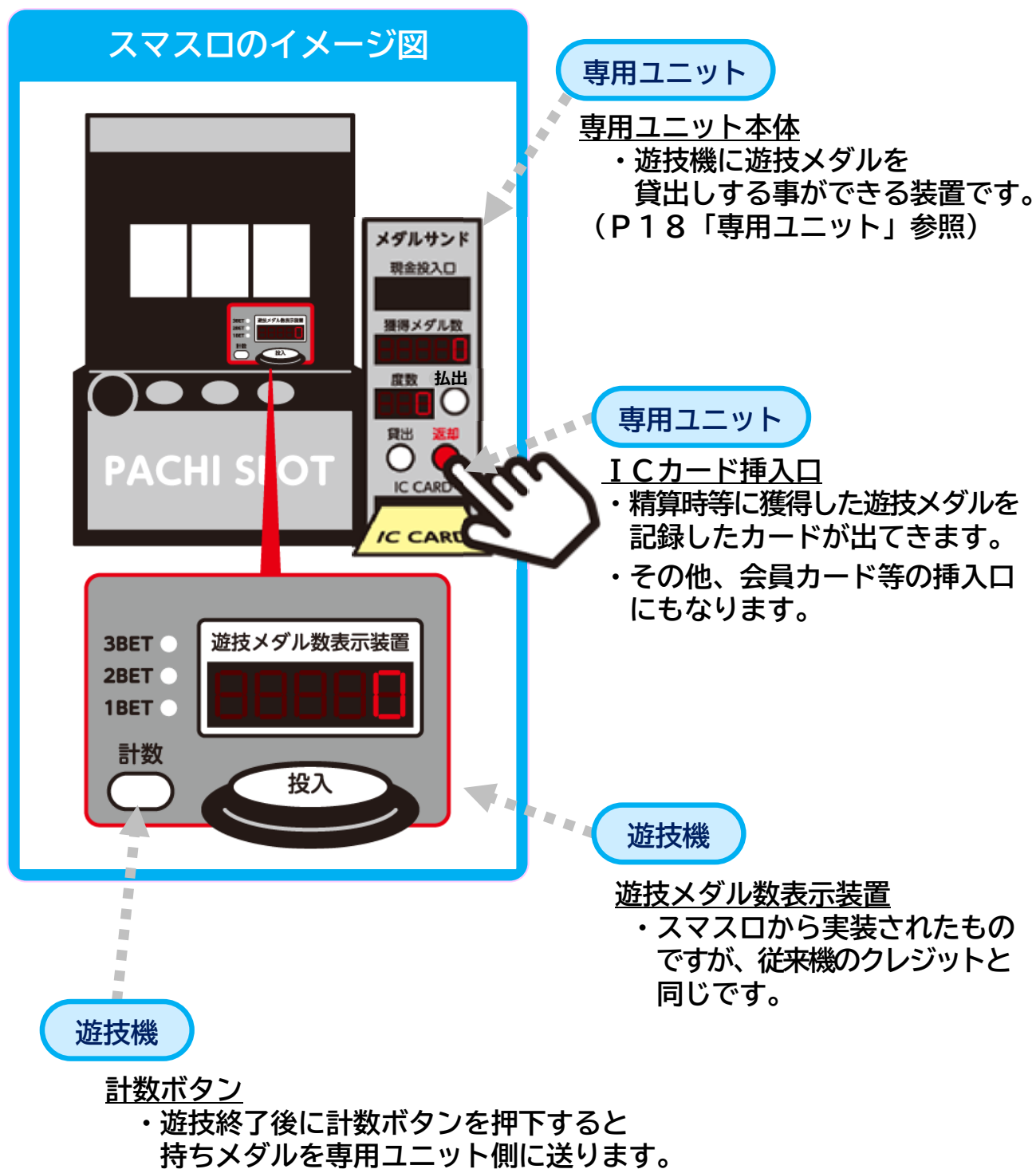


- ⑥ 専用ユニットの返却ボタンを押します。
遊技球数が記録された I C カード出てきます。

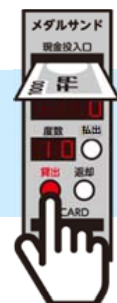


遊技方法（スマスロ）

新しい回胴式遊技機、スマスロの遊技方法について。



- ① 紙幣を専用ユニットに投入し、専用ユニットの貸出ボタンを押します。



- ② 遊技メダル数表示装置に貸出メダルが加算されます。



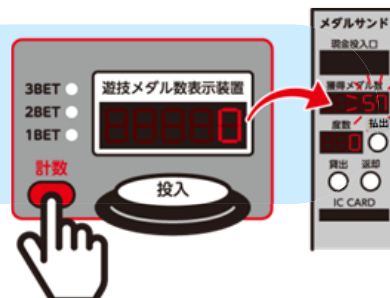
- ③ 遊技機の投入ボタンを押し、遊技メダルを投入し「遊技」します。



- ④ 遊技メダル数表示装置に、獲得した遊技メダルが加算されます。
※この例では10枚加算



- ⑤ 遊技機の計数ボタンを押します。
遊技メダル枚数が専用ユニットに移動し、「獲得メダル数」に枚数が表示されます。



- ⑥ 専用ユニットの返却ボタンを押します。
遊技メダル枚数が記録されたICカードが出てきます。



闇スロ対策

スマパチ・スマスロの対策

従来機では、残念ながら、報道等で報じられている通り、「闇スロ(※)」に遊技機が使用されているケースが確認されております。

スマパチ・スマスロでは、その対策として、ホール様と遊技機情報センターが接続される事を、スマパチ・スマスロの遊技条件としている為、その条件から外れた場合、つまり、ホール様以外の場所では、遊技できない＝使用できない事になります。

スマパチ・スマスロは、闇スロ店では使用できなくなるという所を目指した遊技機です。



※風営法に基づく許可を受けていない無許可営業の店舗でかつ設置されているパチスロも許可を受けずに違法改造され賭博として営業しているもの。
(闇スロ撲滅 webサイトより)

しかしながら、闇スロ店等で使用される遊技機は、旧規則機、今でも4号機が摘発されるケースもあるようです。

闇スロを見かけたら、『闇スロ撲滅宣言』のサイトで情報提供をお願いします。(P22)



2. 設置について

スマパチ・スマスロの設置

スマパチ・スマスロをホール様に設置する際に必要となる事項について。

基本仕様

スマパチ、スマスロをホール様で使用可能(貸出し)にするには、「専用ユニット」他、新たな機器が必要となります。

【はじめに】

スマパチ・スマスロ導入当初は、各機器の設置作業が立込む事が想定されますので、ご導入いただく際には、ユニット会社及び設備機器メーカーとの作業日程の調整をお早目にご実施していただきますようお願いいたします。

※島設備の変更や各機器の取付作業、通信テスト等に最短1～2日かかるため、店休日のご検討をお願いいたします。

【基本的な流れ】

新規導入及び増設時の例

- ① 専用ユニットの設置
- ② 紙幣搬送システムの設置(原則、既存の設備が使用できます。)
- ③ HC-BOXの取付け
- ④ ホールコンピューターとの接続
- ⑤ 呼出ランプとの接続
- ⑥ 管理コンピューターとの接続
- ⑦ 遊技機の設置

※ 遊技機の入れ替え、修理交換時は別の対応になります。

※ 各メーカーにより、取付けの順序は異なります。

【動作確認】

遊技球及びメダルが無い為、設置時の動作確認は、以下の方法でご確認いただく事になります。

- ① 閉店後の場合は、専用ユニットのメンテナンスモード(※)にて貸出しを実施
- ② 営業中の場合は、試打用にビジターカード(※)を発行して貸出しを実施
- ③ 現金にて貸出しを実施

※ユニット会社により名称は異なります。

《重要》ISDN回線及びADSL回線をお使いの場合、原則、光回線への変更が必要になります。(P18「専用ユニット」参照)

ホール様

NEW

スマパチ
スマスロ
P8~9

NEW

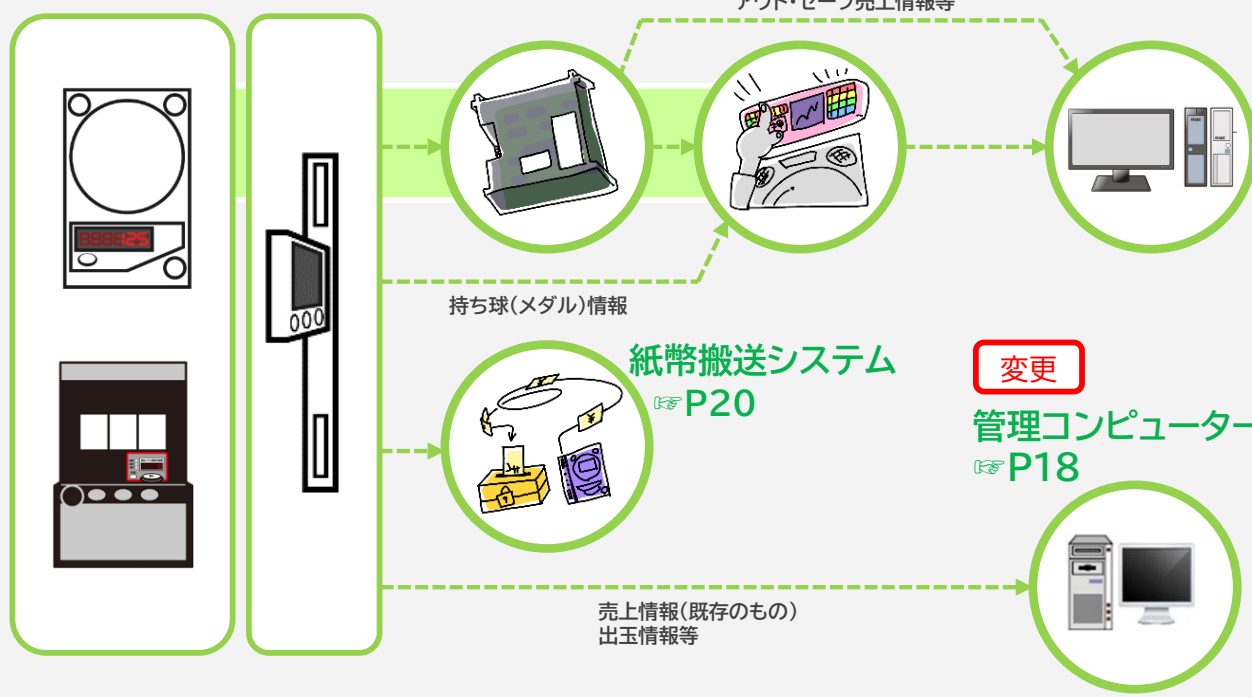
専用ユニット
P18

NEW

HC-BOX
P19

呼出ランプ
P20

ホールコンピューター

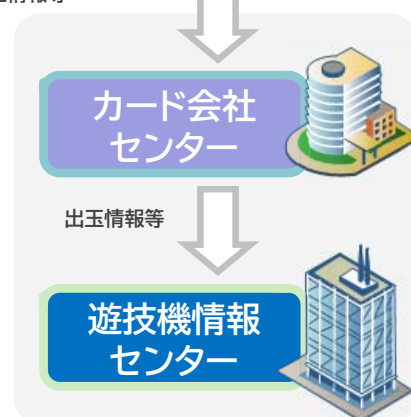


【出玉情報等の送信】

ホール様の管理コンピューターから、カード会社センターへの送信は、不正・エラー情報はリアルタイムに、性能情報は閉店処理後に行われます。

※遊技機情報センター（日工組、日電協）により、管理する情報が一部異なります。

売上情報(既存のもの)
出玉情報等



《カード会社》

ホール様のご使用されている機器に応じて送信されるセンターは異なります。

《遊技機情報センター》

P21「遊技機情報センター」参照。

1 専用ユニット

既存のCRユニットそのままでは、使用する事ができません。

基本仕様

「専用ユニット」は、CRユニットに代わるものですが、スマパチだけでなく、スマスロでも必ず使用する機器となります。

【仕様】

スマパチ・スマスロと専用PIFケーブルで接続され、遊技機への貸出を、電子データとして行う機能を有しています。

なお、スマパチ・スマスロから出力される各種信号は、全て専用ユニットを経由して出力されます。

【構造】

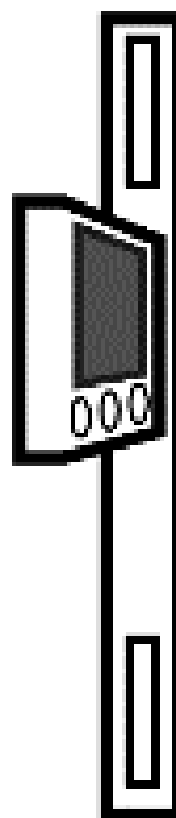
従来機(ぱちんこ)にある、「球貸」「返却」ボタンが、専用ユニット側に搭載されます。

【サイズ・設置】

基本、幅40mmの左設置タイプですが、既存の島に設置できるよう、幅100mmの右設置タイプの専用ユニットをご用意しております。

その他、現行CRユニットや、幅100mmのメダル貸機を改造して使用できるもの等もあります。

詳細につきましては、各カード会社(ユニット会社)にご確認ください。



《重要》

- ❖ カード会社(ユニット会社)の管理コンピューターからカード会社センターまでの回線にISDN回線及びADSL回線をご使用のホール様は、原則、光回線に変更していただく必要があります。事前にカード会社及び回線事業者にご確認ください。
- ❖ CRユニットの管理コンピューター等のユニット接続システムの入れ替えやバージョンアップが必要となる場合がありますので、事前にカード会社(ユニット会社)にご確認ください。

② HC-BOX

エイチシーボックスと呼びます。H(ホール)C(コンピューター)出力ボックスの略です。

基本仕様

スマパチとスマスロには、外部接続端子板が搭載されません。「HC-BOX」は、外部接続端子板と同様の役割を担います。

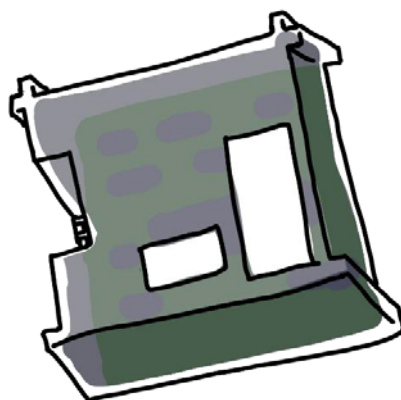
【仕様】

スマパチ・スマスロに接続された専用ユニットから出力される各種信号を、ホールコンピューターや呼出ランプに出力する為のシリアル／パルス変換機です。

スマパチ・スマスロから出力される各種信号は、専用ユニットを介してHC-BOXに入力され、呼出ランプへ大当たり回数、ホールコンピューターへ売上情報等を出力します。

【構造】

接点信号出力コネクタが3つあります。電源は専用ユニットから供給されます。



【サイズ・設置】

W149.1mm D126.6mm
H40mmで、重量は約235g
(取付金具含む)です。

専用ユニットとホールコンピューター、呼出ランプに接続します。
HC-BOXは遊技機1台ごとに1台必要で、島設備として島内に設置するものです。島内への固定には、専用の取付け金具があります。

なお、購入に関しては、補給組合加盟メーカー(P34「取扱いメーカー」参照)からの購入となりますので、ご契約のホールコンピューターメーカー等にご確認ください。

HC-BOXの注意事項

- ❖ ホールコンピューターへの各種情報入力については、事前に各コンピューターメーカーにご確認ください。
- ❖ HC-BOXと専用ユニットが認証できていない場合、データ出力に制限がかかります。(機器間の通信状況確認については、P30「接続確認」参照)
- ❖ 従来機には接続できません。

③呼出ランプ、紙幣搬送システム、島設備

ほとんどの場合、既存の設備を“そのまま”ご使用いただけます。

呼出ランプ

「呼出ランプ」は、既存のものを使用することができます。

【仕様】

既存のものから変更はありませんが、呼出ランプの仕様により、変更が必要であったり、使用できない場合があります。

ご使用されている呼出ランプのご購入元にご確認ください。



紙幣搬送システム

「紙幣搬送システム」も、既存のものを使用することができます。

【仕様】

現在、使用されている紙幣搬送システムのままでお使いいただけます。

但し、既存のパチスロ島に、幅40mmの専用ユニットを設置する場合、現状、既存の紙幣搬送システムをそのまま使用することはできません。事前にカード会社(ユニット会社)及び紙幣搬送システムメーカー、島設備メーカーにご確認ください。



島設備

「島設備」は、既存の設備を一部変更する必要があります。

【仕様】

既存のパチンコ島にスマパチを設置する場合は、玉補給用設備(玉補給用タンクやセーフメーター等)及びアウトボックスが遊技機等に干渉するかどうか確認する必要があります。

また、既存のパチスロ島にスマスロを設置する場合は、幅40mmの専用ユニットを左設置するときにはスマスロと専用ユニットの間を60mm開けるようにして頂くため、遊技機の設置位置の調整や隙間の目隠しなどが必要となります。

詳しくはご導入された島設備メーカーにご確認ください。

④遊技機情報センター

スマパチとスマスロから送信される情報を一元管理するセンター。

日工組遊技機
情報センター
日電協遊技機
情報センター

「遊技機情報センター」は、スマパチとスマスロから送信される出玉情報等を、収集・管理するセンターです。

【仕様】

スマパチ・スマスロの出玉情報等は、遊技機情報センターにて一元的に管理を行います。

なお、遊技機情報センターは、日工組、日電協それぞれに設置され、加盟メーカー製のスマパチとスマスロの情報を管理します。

遊技機情報センターに集められた情報に対しては、日工組と日電協で共通の管理規程を用意し、情報の取扱いについて、常に、適正に、且つ厳重な管理を実施できる態勢を整え、情報漏洩防止に努めております。



【管理する性能情報】

No.	スマパチ	
1	総発射遊技球数	1営業日
2	総獲得遊技球数	
3	出玉率	
4	分間獲得遊技球数(※)	
5	役物比率	
6	連続役物比率	
7	大当たり回数	
8	最大MY	

※通常ベース

No.	スマスロ	
1	総投入枚数	1営業日
2	総払出枚数	
3	最大MY	
4	役物総払出枚数	
5	連続役物総払出枚数	
6	役物比率	総累計
7	連続役物比率	
8	有利区間比率	
9	指示込役物比率	
10	役物等状態比率	
11	遊技回数	1営業日

出玉情報等には、性能情報のほか、設置情報、不正・エラー情報があります。



闇スロ撲滅宣言（WEB）

情報提供フォーム

闇スロ撲滅サイトは パチンコ・パチスロ産業21世紀会 に加盟する日本電動式遊技機工業協同組合・回胴式遊技機商業協同組合により運営されています。

目的は、「闇スロ店」と呼ばれるパチスロ遊技機を使用した違法賭博店が横行し、私たちが暮らす地域社会に不安をもたらしています。「闇スロ店」を営業することは賭博開帳図利罪となるばかりでなく、闇スロを遊技した者も賭博罪に問われます。

こうした「闇スロ店」を社会から排除するために、広く情報提供をお願いするために設置したサイトが、闇スロ撲滅宣言のサイトになります。



<宣言>

私たちは、国民が安心して安全な生活が送れる地域社会の実現を目指して「闇スロ」の撲滅に取り組んでいくことを宣言します。

スマパチ・スマスロでは、このような問題が起こらないよう、独自の機能を活用した防止策や対策を検討して参ります。ホール様においても、使用しなくなった遊技機の売却先や排出先にご注意いただく等、引き続きご協力の程、よろしくお願いいたします。

※パチンコ・パチスロ産業21世紀会

パチンコ業界の健全な発展に寄与することを目的として、業界13団体で組織する機関です。



3. 資料編

スマパチ・スマスロに関する質問集 1・2
トラブルシューティング
製造番号（スマパチ・スマスロ）
取扱いメーカー
全機連加盟団体一覧

スマパチ・スマスロに関する質問集 1

今、心配に思っている事を、ここで解決させてください。

ご質問	回答
日工組と日電協の遊技機情報センターを統一できないのか？	日工組と日電協、各々の団体が責任を持って管理する必要がありますので個別に設置しました。
遊技機情報センターに送信される出玉情報等の所有者は誰になるのですか？	出玉情報等には所有権が発生しないものとされており、遊技機情報センターでは、本情報の重要性を理解し、責任を持って管理します。 なお、その管理主体は、日工組と日電協、各団体になります。
収集したデータはどの様に管理するのか？	日工組と日電協共通で、「管理規程」を設け、厳重に管理します。
遊技機情報センターのセキュリティはどうなっているのか？	日工組、日電協のいずれの団体の遊技機情報センターにおいても、万全のセキュリティ体制を整えております。さらに、遊技機情報センターで蓄積される情報は、両団体共通の内容の管理規程により、漏洩等の不正行為が発生しないよう徹底した管理を実施します。

ご質問	回答
遊技機情報センターへの通信には単独回線契約が必要なのか？	遊技機情報センターへはカード会社センターを介して接続されるため、遊技機情報センターと接続するために、新たな単独回線をご契約する必要はありません。 なお、カード会社センターとの接続がISDN回線及びADSL回線である場合は、原則、光回線に変更する必要がありますので、詳細については、ご契約のカード会社にお問合せください。
現状のCRユニット、メダル貸機は全てスマパチとスマスロ用に変更対応する必要があるのか？	基本的に、専用ユニットに交換いただく必要があります。 なお、現行のCRユニットやメダル貸機に部品交換で対応できる専用ユニットもありますので、詳細は、ご契約のカード会社(ユニット会社)にお問合せください。
スマパチは、遊技機内で遊技球が循環するとのことだが、メンテナンスは？	遊技機内には、遊技球が大体30～50球程度入ります。 遊技球のメンテナンスについては、球磨き機構を用いるメーカーもあります。 詳細は、遊技機メーカーにご確認ください。
現行機(P機)とスマパチの互換性は？	ありません。
スマスロは、メダルが無くなるなどの事だが、ゴト行為は無くなるの？	物理的なメダルが無くなる為、関連のゴト(メダルセクターゴト、ホッパーゴト等)が無くなります。
スマパチの遊技球は、ホールメーカーのどちらが準備するのか？	ホール様にてご準備いただきます。 遊技球は、従来機の遊技球をそのままご使用いただけます。なお、遊技機に必要な遊技球数は、大体30～50球程度になります。 遊技球のセット方法等については、遊技機メーカーの、「取扱説明書」、「ユーザーマニュアル」等にてご確認ください。

スマパチ・スマスロに関する質問集 2

まだまだ解決させてください！

ご質問	回答
スマパチの遊技球(遊技機内を循環する遊技球)は、遊技機の型式に含まれるのか？	含まれません。 メンテナンス目的等の理由で、遊技機内を循環する遊技球を交換する場合、行政手続きは不要です。
従来機とスマパチ・スマスロで、設置・撤去時における行政手続きに差異はあるのか？	遊技機の種類は、スマパチが、「ぱちんこ遊技機」、スマスロが、「回胴式遊技機」と、それぞれ、従来機と同じですので、行政手続き上の差異はありません。 【お願い】 特に、初回導入時には、所轄警察署に手続きに差異がないか、ご確認いただく事を推奨しております。
新台納品時の設置確認や遊技機の部品交換後の点検確認の際に試打をする方法は？	遊技機が専用ユニットと接続されている(島に設置されている)状態の場合は、以下の3パターンを想定しております。 【手段】 ①専用ユニットに搭載されたメンテナンスモード(※)にて貸し出しを行う。[閉店後] ②ビジターカード(※)を発行して、貸し出しを行う。[営業中] ③現金を使用して貸し出しを行う。 ※カード会社(ユニット会社)により名称は異なります。 【ご注意】 手段①②③の各手段には、それぞれ、メリット・デメリット(遊技回数としてカウントされてしまう等)がありますので、注意が必要です。 スマパチの各入賞口の確認は、スマパチから遊技球を抜き出し、従来どおり各入賞口に遊技球を入れて確認してください。 なお、遊技球をスマパチから出し入れする方法につきましては、各社により異なりますので、遊技機メーカーの「取扱説明書」、「ユーザーマニュアル」等にてご確認ください。
遊技機から、遊技機情報センターに送信される情報は？	遊技機の、性能、設置、エラー情報等です。 本書内では、まとめて、出玉情報等と記載しております。

ご質問	回答
例えば、遊技機情報センターの機能で、遊技機を停止させる事とかあるの？	外部から遊技機を停止させることは、規則上、行うことができませんが、専用ユニットと遊技機情報センターが一定期間未接続の状態が続くと、専用ユニットの球・メダルの貸し出しが不可となります。
中古流通は？	基本的には現状の運用と同様と考えておりますが、スマパチ、スマスロの特性を考慮し、問題が無いか検証を行います。



トラブルシューティング

詳細は、各メーカーの「取扱説明書」、「ユーザーマニュアル」を参照してください。
今、ここでは、想定されるトラブルと、予めお伝えしたい、専用ユニットとHC-BOXの
接続確認について掲載しました。

症状	確認方法
貸し出しができない。	遊技機と専用ユニット間のケーブルが接続されているか確認してください。
	遊技機の持ち球、持ちメダル数が一定数を超えているか確認してください。超えている場合は計数をしてください。 専用ユニットにエラーが表示されている場合は、ユニットエラーガイダンスにそって対処してください。 持ち球、持ちメダル数の上限につきましては、各社により異なりますので、遊技機メーカーの、「取扱説明書」、「ユーザーマニュアル」等にてご確認ください。
スマパチの発射ができない。 スマスロのスタートレバーを押下しても遊技ができない。	遊技機と専用ユニット間のケーブルが接続されているか確認してください。
	専用ユニットの電源が入っているか確認してください。
	遊技機と専用ユニットの電源を入れた後、遊技機の電源が切れると通信エラーとなり、遊技できません。 専用ユニットの電源を再投入するか、専用ユニットのエラーを解除してください。
遊技機の情報ホールコンピュータや呼出ランプにとどかない。	専用ユニットとHC-BOX、HC-BOXとホールコンピュータや呼出ランプへのケーブルが接続されているか確認してください。
	専用ユニット及びHC-BOX、ホールコンピュータにエラーが出ていないかご確認ください。 なお専用ユニット及びHC-BOX、ホールコンピュータのエラー表示については、それぞれの機器の「取扱説明書」等をご覧ください。
遊技機が故障して遊技球数・遊技メダル数が表示できない。	遊技機側で遊技球数・遊技メダル数が確認できなくても、専用ユニットのシステム上で確認が可能です。 お客様への対応は、遊技機の「ユーザーマニュアル」及び専用ユニットのシステムマニュアルに従って対処し、当該メーカーに修理依頼をしてください。

症状	確認方法
遊技機の設定変更を行ったら、専用ユニットが通信エラーとなった。	遊技機の設定変更を行う場合、遊技機の電源をOFFにするため、専用ユニットが通信エラーとなります。必ず専用ユニットのエラー復帰をしてください。エラー復帰しなかった場合、ホールコンピューターにセキュリティ信号が上がりません。
	通常時に遊技機の電源をOFFした場合にも通信エラーとなりますので、専用ユニットの電源を再投入するか、専用ユニットのエラーを解除してください。

《参考》

接続確認

状態	専用ユニット	HC-BOX							確認ポイント	
		LED					信号出力			
		LED 7	LED 6	LED 5	LED 1	LED 2	C N 1	C N 2		C N 3
①	エラー表示なし	点滅	点滅	消灯	点滅	消灯	○	○	○	全てが正常に接続され、電源が入っています。但し、取りたい情報が正確に取れない場合は、HC-BOXとデータランプの接続を確認してください。
②		点滅	点滅	消灯	点滅	消灯	×	×	×	遊技機からHC-BOXまでは正常に接続されています。HC-BOXとデータランプの接続を確認してください。
③		消灯	消灯	消灯	消灯	消灯	×	×	×	遊技機と専用ユニットだけ正常に接続された状態です。専用ユニットとHC-BOXの接続を確認してください。
④	エラー表示あり(※1)	点滅	点滅	消灯	点滅	消灯	×	×	○	専用ユニットからデータランプまでは正常に接続された状態です。遊技機と専用ユニットの接続を確認してください。
⑤		点滅	点滅	消灯	点滅	消灯	×	×	×	専用ユニットとHC-BOXのみ正常に接続されている状態です。遊技機と専用ユニット、HC-BOXとデータランプの接続を確認してください。
⑥	エラー表示あり(F02※2)	点滅	点滅	消灯	点滅	消灯	×	×	×	①の状態から遊技機のみ電源OFFの状態です。
⑦	消灯(※3)	消灯	消灯	消灯	消灯	消灯	×	×	×	①の状態から専用ユニットのみ電源OFFの状態です。

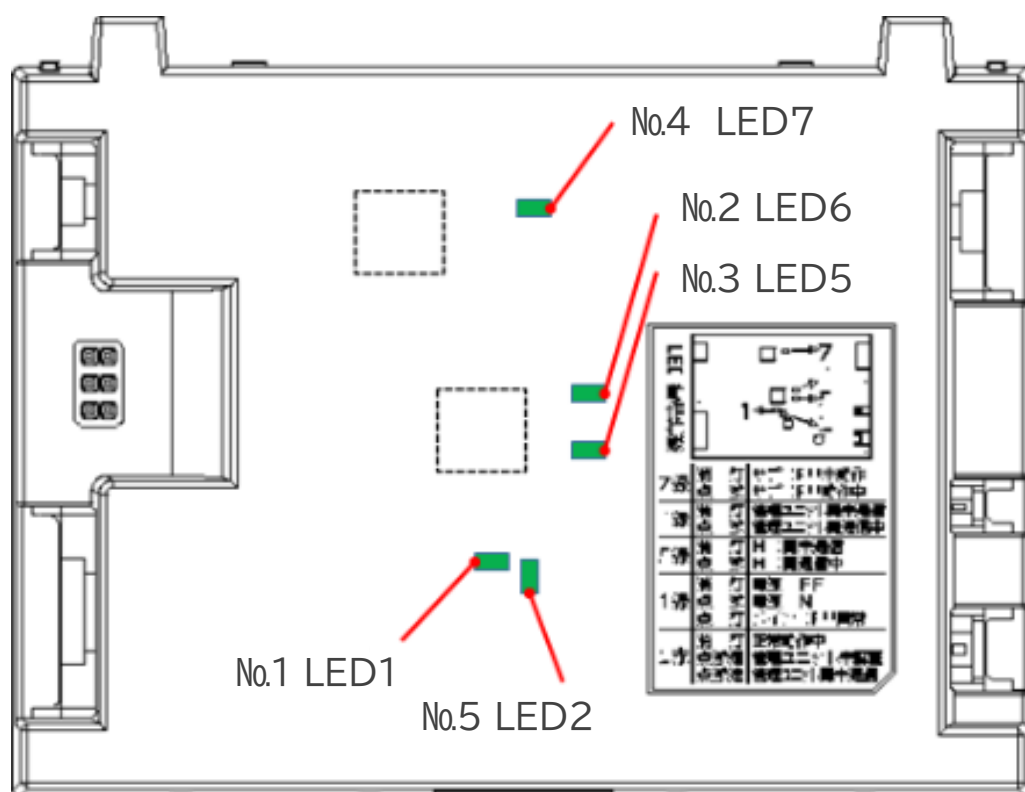
※1 “遊技機と通信中です しばらくお待ちください” と表示。

※2 “F02 遊技機異常 係員をお呼びください” と表示。

遊技機復電後、専用ユニットをリセットすると①の状態に復帰。

※3 遊技機側にてエラー報知。(例 音声:係員をお呼びください/液晶表示:専用PIFケーブル断線、専用ユニット異常)

【HC-BOXのLEDの配置図】



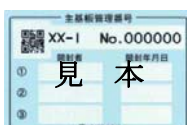
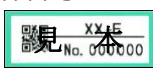
【LED表示】

No	LED 表示名	LED 状態	内容
1	メイン CPU 状態／黄緑 (LED1)	消灯	電源 OFF の状態
		点滅	電源 ON の状態
		点灯	メイン CPU が正常動作していない状態
2	管理ユニット側通信状態／ 黄緑 (LED6)	消灯	管理ユニット間通信をしていない状態
		点滅	管理ユニット間通信をしている状態
3	HC 側通信状態／黄緑 (LED5)	消灯	1 台も HC 間通信をしていない状態
		点滅	HC 間通信をしている状態
4	サブ CPU 状態／黄緑 (LED7)	消灯	サブ CPU 未動作状態
		点滅	サブ CPU 動作状態
5	異常／赤 (LED2)	消灯	正常動作中
		点滅 (遅い)	管理ユニット未認証時 (約 500 ミリ秒で点滅)
		点滅 (速い)	管理ユニット間通信ができないとき (約 64 ミリ秒で点滅)

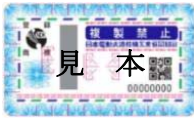
製造番号（スマパチとスマスロ）

製造業者団体で証紙等のシールは異なりますので、ご注意ください。

日本遊技機工業組合（日工組）

ぱちんこ遊技機			回胴式遊技機		
従来機		スマパチ	従来機	スマスロ	
（上：新台用 下：遊技盤用） 証紙・製造番号（遊技盤）			証紙・本体製造番号		
	XX-X 000000	XX-X M000000		※番号のヘッダ部が一部異なります。 （従来機：K、スマスロ：C）	
					
	XX-X 000000	XX-X M000000		XX-X K000001	XX-X C000000
主基板番号			主基板番号		
	XX-X 000000	XX-X M000000		XX-X K000000	XX-X C000000
枠制御	<該当無し>	各社作成	メダル数制御	<該当無し>	各社作成
		XX-X M000000			XX-X C000000
封印シール			封印シール		
	X0000000 （8桁）			X0000000 （8桁）	
枠番号	枠番号 	枠番号 	分離式筐体	 回胴部  筐体部	 回胴部  筐体部
	XX-X 000000	XX-X M000000		XX-X K000000	XX-X C000000

日本電動式遊技機工業協同組合（日電協）

	回胴式遊技機	
	従来機	スマスロ
本体製造番号	 ※券面の色が異なります。 ※また、番号のヘッダ部が一部異なります。 (例) 従来機：1S-6-001、スマスロ：1S-A-001	 ※番号は例です。メーカーコードは各社異なります。
	1X-6-000/000000	1X-A-00/000000
主基板番号	 本体かしめ有り	 本体かしめ無し
	XX00/00000	
メダル数制御	<該当無し>	各社作成 XX00000000
封印シール	 00000000 (8桁)	
分離型	回胴部 	筐体部 
	※各社作成	

※番号は例です。メーカーコードは各社異なります。

※日電協の証紙は従来機と共通のものを使用します。

※日電協の主基板番号かしめ使用記録は、従来機と共通のものを使用します。

※枠・メダル数制御基板のシールは、メーカー各社が作成する為、デザインは各社異なります。なお、管理番号については、団体ごとに番号体系の指定があります。

※封印シールは、従来機とスマパチ・スマスロと共通のものを使用します。
なお、枠・メダル数制御基板には貼付しません。
(メーカーによっては、メーカーオリジナルシールを貼付する等、個別の対応をしている場合があります。)

取扱いメーカー

《遊技機》

○スマパチ（36社）

- | | | | |
|------------|------------------|--------------|------------|
| ・(株)アムテックス | ・(株)銀座 | ・(株)ソフィア | ・(株)七匠 |
| ・(株)A-gon | ・(株)コナミアミューズメント | ・(株)大一商会 | ・(株)ニューギン |
| ・(株)エース電研 | ・サミー(株) | ・(株)大都技研 | ・(株)ビスティ |
| ・(株)EXCITE | ・(株)SANKYO | ・タイヨーエレック(株) | ・(株)藤商事 |
| ・(株)オーイズミ | ・(株)サンスリー | ・(株)大和製作所 | ・(株)平和 |
| ・(株)オッケー | ・(株)サンセイアールアントディ | ・(株)高尾 | ・ベルコ(株) |
| ・(株)オリンピア | ・(株)三洋物産 | ・(株)竹屋 | ・マルホン工業(株) |
| ・(株)オレンジ | ・(株)J F J | ・(株)ディ・ライト | ・(株)ミズホ |
| ・京楽産業.(株) | ・(株)ジェイビー | ・豊丸産業(株) | ・(株)メーシー |

○スマスロ（62社）

【日電協加盟】

- | | | | |
|-----------------|-----------|-------------|-------------|
| ・(株)コナミアミューズメント | ・(株)北電子 | ・ベルコ(株) | ・DAXEL(株) |
| ・(株)パイオニア | ・(株)メーシー | ・(株)クロスアルファ | ・(株)エンターライズ |
| ・岡崎産業(株) | ・山佐(株) | ・(株)オーイズミ | ・(株)ボーダー |
| ・サミー(株) | ・(株)バルテック | ・K P E(株) | |
| ・(株)オリンピア | ・(株)大都技研 | ・(株)スパイキー | |
| ・ネット(株) | ・(株)ロデオ | ・(株)ヤーマ | |

【日電協賛助会員】

- | | | | |
|---------------|-------------|--------------|-----------------|
| ・セブンリーグ(株) | ・(株)アクロス | ・(株)ファイトクラブ | ・(株)エフ |
| ・(株)サボハニ | ・(株)エバーサルロム | ・(株)アデリオン | ・(株)オーイズミラボ |
| ・カルミナ(株) | ・山佐ネクスト(株) | ・新日テクノロジー(株) | ・(株)セックスクリエイティブ |
| ・(株)オーゼキ | ・(株)エレコ | ・タイヨーエレック(株) | ・SUN SUN SUN(株) |
| ・(株)パオン・ディーポー | ・(株)グレードワン | ・(株)銀座 | ・(株)オリンピアエステート |

【日工組加盟】

- | | | | |
|------------|------------------|------------|------------|
| ・(株)アムテックス | ・(株)サンスリー | ・(株)大一商会 | ・(株)平和 |
| ・(株)EXCITE | ・(株)サンセイアールアントディ | ・(株)ディ・ライト | ・マルホン工業(株) |
| ・(株)オッケー | ・(株)三洋物産 | ・(株)七匠 | ・(株)ミズホ |
| ・(株)オレンジ | ・(株)J F J | ・(株)ニューギン | |
| ・京楽産業.(株) | ・(株)ジェイビー | ・(株)ビスティ | |
| ・(株)SANKYO | ・(株)ソフィア | ・(株)藤商事 | |

《専用ユニット》（１７社）

- | | | |
|---------------------|--------------|---------------------|
| ・(株)オーイズミ | ・(株)北電子 | ・大都販売(株) |
| ・グローリーナスカ(株) | ・三幸無線(株) | ・(株)ティーモン |
| ・ダイコク電機(株) | ・(株)SUNTAC | ・(株)ニューギン・アドバンス |
| ・日本ゲームカード(株) | ・(株)ジェッター | ・ハイライト・エンタテインメント(株) |
| ・(株)マースエンジニアリング | ・JCMシステムズ(株) | ・(株)メイセイ |
| ・(株)ユニバーサルエンタテインメント | ・大一電機産業(株) | |

《HC-BOX》（２８社）

- | | | | |
|--------------|------------|-----------------------|---------------------|
| ・(株)エース電研 | ・(株)三和商会 | ・(株)デンケン | ・(株)メイセイ |
| ・(株)オーイズミラボ | ・(株)SUNTAC | ・東エンジニアリングソリューションズ(株) | |
| ・(株)北電子 | ・(株)大一商会 | ・(株)西陣 | ・(株)名星工業 |
| ・(株)京楽 | ・ダイコク電機(株) | ・(株)日進 | ・ユーエスエスライン(株) |
| ・グローリーナスカ(株) | ・大同商事(株) | ・(株)ニューギン・アドバンス | ・(株)ユニバーサルエンタテインメント |
| ・(株)三共 | ・大都販売(株) | ・ハイライト・エンタテインメント(株) | |
| ・三幸電子(株) | ・(株)竹屋 | ・(株)ピーエーネット技術研究所 | |
| ・(株)三洋物産 | ・(株)中京遊技 | ・(株)マースエンジニアリング | |

【ご注意】

スマート遊技機(新台・中古)をご購入される際には、必ず専用ユニット・HC-BOX・各種工事手配等について、事前にご準備をいただきますよう、お願いいたします。

全国遊技機組合連合会 加盟団体一覧

《遊技機》

日本遊技機工業組合（日工組）

東京都中央区京橋1-2-5 京橋TDビル2階

日本電動式遊技機工業協同組合（日電協）

東京都台東区東上野4-8-1 TIX TOWER UENO 9階

《販売会社》

全国遊技機商業協同組合連合会（全商協）

東京都台東区台東3-16-5 ミハマビル8階

・北海道遊技機商業協同組合

北海道札幌市白石区菊水九条3-4-21

・東北遊技機商業協同組合

宮城県仙台市青葉区五橋1-4-30 五橋ビジネスセンタービル9階

・東日本遊技機商業協同組合

東京都台東区東上野3-18-7 上野駅前ビル9階

・中部遊技機商業協同組合

愛知県名古屋市中区新栄3-11-22

・関西遊技機商業協同組合

大阪府大阪市浪速区元町1-5-7 ナンバプラザビル7階

・中国遊技機商業協同組合

広島県広島市東区光町1-9-26 第二寺岡ビル2階

・四国遊技機商業協同組合

香川県高松市林町2518-14

・九州遊技機商業協同組合

福岡県福岡市博多区美野島2-3-6

回胴式遊技機商業協同組合（回胴遊商）

東京都台東区東上野1-14-4 野村不動産ビル 7階

《専用ユニット》

一般社団法人プリペイドシステム協会（P S A）

東京都中央区日本橋室町4-2-17 DKサンビル7階

一般社団法人電子認証システム協議会（認証協）

東京都台東区上野2-7-13 JTB損保ジャパン上野共同ビル 5階

《HC-BOX・ホールコンピューター・島工事等》

遊技機自動補給装置工業組合（補給組合）

愛知県名古屋市中村区畑江通2-17 遊技機会館 4階

《呼出ランプ・紙幣搬送システム等》

一般社団法人遊技場自動サービス機工業会（自工会）

東京都台東区上野1-18-10 愛住上野ビル 5階

遊技場メダル自動補給装置工業会（メダル工業会）

東京都台東区東上野3-14-8 まつの屋ビル 3階

愛知県遊技機材料協同組合（愛材協）

愛知県春日井市宮町中島22

スマートパチンコ・スマートパチスロはじめます

令和4年5月19日 初版

全国遊技機組合連合会

〒104-0031

東京都中央区京橋1-2-5 京橋TDビル 2階

全国遊技機組合連合会